

18 GENNAIO PALAZZO RE ENZO

AGORÀ

10.00

ACCOGLIENZA E ACCREDITI

10.30 - 11.30

FUTURA - 3 GIORNI PER IL PIANO NAZIONALE SCUOLA DIGITALE: APRE LE SUE PORTE

11.30 - 12.15

YOUTUBERS

EDUTUBE DIVULGAZIONE SCIENTIFICA

12.15 - 13.15

AGENDA 2030, LO SVILUPPO SOSTENIBILE CHE NASCE DALLA COLLABORAZIONE E DAL DIGITALE.
MODEL 2030, APERTURA DELLA PRIMA SIMULAZIONE INTERNAZIONALE DEDICATA AI 17 OBIETTIVI DELL'AGENDA STRATEGICA 2030

13.30 - 14.30

#28 - ESSERE ANIMATORI DIGITALI

15.00 - 16.00

#28 - UN ANIMATORE DIGITALE IN OGNI SCUOLA - LA NUOVA COMMUNITY

16.00 - 17.15

GIACOMO STELLA

PIAGET E IL TABLET: I DSA A SCUOLA

17.15 - 18.15

ANNAMARIA LEUZZI

FONDI STRUTTURALI E INNOVAZIONE DIGITALE: BANDI APERTI E <u>nuove opportunità</u>

18.15 - 19.30

MILLENNIALS D'ITALIA IN MOVIMENTO

STORIE DI INNOVAZIONE E PROTAGONISMO DELLA GENERAZIONE MILLENNIALS

19.30

DIGITAL DANCE CON EVOLUTION DANCE THEATER



18 GENNAIO PALAZZO RE ENZO

INSPIRATIONAL

11.30 - 13.00 ERIK THORSTENSSON E NINA LINDSTRÖM TINKERING CON LE CANNUCCE

13.00 - 14.00

ANTONELLA CARBONARO

OLIMPIADI DEL PROBLEM SOLVING: INFORMATICA E PENSIERO ALGORITMICO NELLA SCUOLA DELL'OBBLIGO

14.00 - 15.00

CTS BOLOGNA

QUANDO LA TECNOLOGIA ABILITA

15.00 - 16.30

SIMONE "AKIRA" TRIMARCHI

CAMPIONE ITALIANO DI VIDEOGIOCHI ORA GIORNALISTA E CASTER

16.30 - 18.00

DANIELE VITRONE

MAKE RAP MAKE THE DIFFERENCE

18.00 - 19.30

LE SCUOLE RACCONTANO: COME PRODURRE WEB SERIE

SPAZIO AGORÀ

14.30 - 15.00 SWEET INNOVATION

20.00

SHOW COOKING - ISTITUTO ALBERGHIERO "B. SCAPPI" BOLOGNA

DIGITAL ART CON PIETRO PIRELLI





18 GENNAIO PALAZZO RE ENZO

RI-CREAZIONE

11.00 - 12.00 L. COREUTICO "M.DI CANOSSA" REGGIO EMILIA

12.30 - 14.30 Show cooking - Istituto Alberghiero artusi forlimpopoli (FC)

15.00 - 17.30 LICEO MUSICALE "L. DALLA" BOLOGNA - LICEO MUSICALE "C. SIGONIO" MODENA

18.00 - 18.40 "Better Days" Piccola orchestra di tor pignattara

18.40 - 19.00 DIAMANTE - LIVE RAP

HACK ARENA

14.00 - 19.00 LAUORI MODEL 2030

TEACHERS MATTER

15.00 - 16.00 Teachers Lab I - Learning Journeys 2018

16.00 - 17.00 Teachers Lab II - Learning Journeys 2018





PROGRAMMA FUTURA

TRE GIORNI PER LA SCUOLA DIGITALE: FORMAZIONE, DIBATTITI, ESPERIENZE

18 GENNAIO

FUTURE ZONE SALA DEGLI ATTI - PALAZZO RE ENZO

10.00 - 19.00

SCUOLE PROVENIENTI DA DIVERSE REGIONI ITALIANE METTERANNO IN MOSTRA LE BUONE PRATICHE DIGITALI REALIZZATE INTERFACCIANDOSI CON LE SCUOLE IN VISITA

10.00 - 15.00 WORKSHOP FORMATIVI PER STUDENTESSE E STUDENTI DEL PRIMO E DEL SECONDO CICLO

URBAN CENTER (6 SALE E SPAZIO BIBLIOTECA) ED EDUBUBBLES

10.30 - 18.00 O 19.30 WORKSHOP FORMATIVI PER DOCENTI DELLA DURATA DI 1 ORA E MEZZA. Strumnti, software e nuove pratiche per la didattica digitale

SALA DEGLI ANZIANI - PALAZZO D'ACCURSIO

10.30 - 19.30 WORKSHOP FORMATIVI PER DOCENTI DELLA DURATA DI 1 ORA E MEZZA. STRUMENTI, SOFTWARE E NUOVE PRATICHE PER LA DIDATTICA DIGITALE

ROBOT CIRCUS - PIAZZA MAGGIORE

10.00 - 19.00

GARE DI DRONI E DI ROBOTICA PER GLI STUDENTI E LE STUDENTESSE. FAB LAB, SISTEMI PER LA REALTÀ VIRTUALE E INNOVAZIONE

SERRA DIGITALE E INSTALLAZIONE

"L'ACQUA È DI TUTTI"
PIAZZA MAGGIORE

10.00 - 19.00 WORKSHOP E SPAZIO VISITATORI

STAKEHOLDERS'CLUB- SALA FARNESE E CAPPELLA FARNESE - PALAZZO D'ACCURSIO

10.30 - 18.30 WORKSHOP FORMATIVI PER DOCENTI DELLA DURATA DI 2 ORE: STRUMENTI, SOFTWARE E NUOVE PRATICHE PER LA DIDATTICA DIGITALE ORGANIZZATI DA STAKEHOLDER





19 GENNAIO PALAZZO RE ENZO

AGORÀ

9.30 - 11.30 Alessandro Bogliolo

LA PRATICA DEL CODING A SCUOLA

11 20 - 12 20

AGENDA 2030. LO SULLUPPO SOSTENIBILE CHE NASCE DALLA COLLABORAZIONE E DAL DIGITALE.

HACK-2030 - 100 STUDENTI LANCIANO IL PRIMO HACKATHON DELLA SCUNLA ITALIANA SULLE SEIDE DELL'AGENDA STRATEGICA 2030

12.30 - 13.15

YOUTUBERS - MATES

13.15 - 14.00

GABRIELE BENASSI E GIOVANNI GOVONI

AZIONE #20 GIRLS IN TECH & SCIENCE. ESPERIENZE REALIZZATE A SCUOLA

14.30 - 15.30

VIAGGIARE NEL FUTURO DESTINAZIONE 2050 - CRISTINA POZZI & ANDREA GEREMICCA

CON LA PARTECIPAZIONE SPECIALE DEL GIOVANE ASTRONAUTA HADY GHASSABIAN

15.30 - 16.30

ALESSANDRA MIGLIOZZI PAOLA LISIMBERTI MIMMO APRILE

LA SCUOLA ALLA PROVA DEI SOCIAL. FACEBOOK, TWITTER, TELEGRAM FRA STORYTELLING E INFORMAZIONE DI SERVIZIO

17.00 - 18.45

PARTE ISTITUZIONALE CON LA MINISTRA

18.45 - 19.15

MODEL 2030 - FINAL CONTEST

L'AGENDA 2030 ALLA PROVA DEI GIOVANI - PRESENTAZIONE FINALE DELLE RISOLUZIONI E PROCLAMAZIONE DELLA COMMISSIONE VINCITRICE

19.30

DIGITAL DANCE

20.45 Musica





19 GENNAIO PALAZZO RE ENZO

INSPIRATIONAL

9.30 - 10.30

CRISTINA BARACCHI

PROGETTO SHAPE REALIZZARE E INVIARE UNA SONDA NELLA STRATOSFERA

10.30 - 11.30

ERIK THORSTENSSON E NINA LINDSTRÖM

TINKERING CON LE CANNUCCE

11.30 - 12.30

MARCO GRAZIOLI

I LEADER DELL'INNOVAZIONE

12.30 - 14.00

ATELIER CREATIVI: BUONE PRATICHE DELLE SCUOLE E SCHOOLKIT

14.30 - 15.30

ALESSANDRO BOGLIOLO

LA SCUOLA TRA ANALOGICO E DIGITALE

15.30 - 16.30

TULLIA URSCHITZ

ALLA SCOPERTA DI STEAM E ROBOTICA EDUCATIVA

SPAZIO AGORÀ

14.00 - 1 4.30 SWEET INNOVATION

19.30

DIGITAL ART CON PIETRO PIRELLI

20,00

LE SCUOLE E L'INNOVAZIONE IN CUCINA ISTITUTO "ORIO VERGANI" DI FERRARA





19 GENNAIO PALAZZO RE ENZO

RI-CREAZIONE

10.00 - 12.00 Liceo musicale "A. Bertolucci" parma

12.30 - 14.30 Show cooking - Istituto Alberghiero "B. Scappi" bologna

15.00 - 16.00 CMS COLLEGE VERONA ORCHESTRA DIGITALE

16.00 - 16.30 Liceo artistico e musicale - forlì

16.30 - 17.00 IC Borsi Milano Make Rap, Make Par(t)

21.30 DJ SET AND DIGITAL ART

HACK ARENA

9.00 - 13.00 Simulazione model 2030

14.00 - 19.00 HACK 2030

TEACHERS MATTER

9.30 - 12.30 IMPACT ON YOUR SCHOOL EDUCAZIONE AL FUTURO (A CURA DI CRISTINA POZZI E ANDREA GEREMICCA)

15.30 - 18.30 IMPACT ON YOUR SCHOOL

EDUCAZIONE AL FUTURO (A CURA DI CRISTINA POZZI E ANDREA GEREMICCA)



PROGRAMMA FUTURA

TRE GIORNI PER LA SCUOLA DIGITALE: FORMAZIONE, DIBATTITI, ESPERIENZE

19 GENNAIO

FUTURE ZONE SALA DEGLI ATTI - PALAZZO RE ENZO

9.30 - 19.00 SCUOLE PROVENIENTI DA DIVERSE REGIONI ITALIANE METTERANNO IN MOSTRA LE BUONE PRATICHE DIGITALI REALIZZATE INTERFACCIANDOSI CON LE SCUOLE IN VISITA

9.00 - 15.00 WORKSHOP FORMATIVI PER STUDENTESSE E STUDENTI DEL PRIMO E DEL SECONDO CICLO

URBAN CENTER (6 SALE E SPAZIO BIBLIOTECA) ED EDUBUBBLES

9.00 O 10.30 - 19.30 WORKSHOP FORMATIVI PER DOCENTI DELLA DURATA DI 1 ORA E MEZZA. STRUMENTI, SOFTWARE E NUOVE PRATICHE PER LA DIDATTICA DIGITALE

SALA DEGLI ANZIANI - PALAZZO D'ACCURSIO

9.00 - 19.30 WORKSHOP FORMATIVI PER DOCENTI DELLA DURATA DI 1 ORA E MEZZA. STRUMENTI, SOFTWARE E NUOVE PRATICHE PER LA DIDATTICA DIGITALE

ROBOT CIRCUS - PIAZZA MAGGIORE

10.00 - 19.00

GARE DI DRONI E DI ROBOTICA PER GLI STUDENTI E LE STUDENTESSE. FAB LAB, SISTEMI PER LA REALTÀ VIRTUALE E INNOVAZIONE

SERRA DIGITALE E INSTALLAZIONE

"L'ACQUA È DI TUTTI" PIAZZA MAGGIORE

10.00 - 19.00 WORKSHOP E SPAZIO VISITATORI

STAKEHOLDERS'CLUB

SALA TASSINARI - PALAZZO D'ACCURSIO AUDITORIUM BIAGI - URBAN CENTER STABAT MATER - ARCHIGINNASIO

9.00 - 18.30 WORKSHOP FORMATIVI PER DOCENTI DELLA DURATA DI 2 ORE: Strumenti, software e nuove pratiche per la didattica digitale organizzati da stakeholder





20 GENNAIO PALAZZO RE ENZO

AGORÀ

9.30 - 11.00

L'ARCHITETTURA FA SCUOLA - #SCUOLE INNOVATIVE TRA ARCHITETTURA E SOSTENIBILITÀ E NUOVI AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO INTRODUZIONE DI MARIO CUCINELLA, SIV STAVEM, BEATE WEYLAND, FEDERICO ZUANIER, VINCENZO BERNARDELLI, AURORA PERRA

11.00 - 12.30

#28 - UN ANIMATORE DIGITALE IN OGNI SCUOLA - LA NUOVA COMMUNITY

12.30 - 14.00

BYOD E METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE: I DUE GRUPPI DI LAVORO DEL MIUR A CONFRONTO

14.30 - 16.00

HACH 2030 - FINAL CONTEST

L'AGENDA 2030 ALLA PROVA DEI GIOVANI - PRESENTAZIONE DEI PROGETTI FINALISTI E PROCLAMAZIONE DEL TEAM VINCITORE

16.00 - 17.00

WAYOUTH SI RACCONTA - PRESENTAZIONE DEL PROGETTO DIDATTICO

17.00 - 17.15

PNSD: TO BE CONTINUED





20 GENNAIO PALAZZO RE ENZO

INSPIRATIONAL

9.30 - 11.00 GIUSY GRASSELLI AMBIENTI DIGITALI IMMERSIVI

11.00 - 12.30

PAOLA DI GIUSEPPANTONIO DI FRANCO E FABRIZIO GALEAZZI 2018: ANNO EUROPEO DEL PATRIMONIO CULTURALE - "ARCHEOLOGIA IN 3D: APPLICAZIONI DIDATTICHE"

12.30 - 14.00

AGENDA 2030, VERSO UN NUOVO MODELLO DI SVILUPPO.

IL MONITORAGGIO DEGLI OBIETTIVI - ENRICO GIOVANNINI INCONTRA LE STUDENTESSE E GLI STUDENTI

14.00 - 15.30 Annamaria Leuzzi

FONDI STRUTTURALI E INNOVAZIONE DIGITALE: BANDI APERTI E NUOVE OPPORTUNITÀ

15.30 - 16.00

PREMIAZIONE CACCIA AL TESORO DIGITALE E GARE DI ROBOTICA

SPAZIO AGORÀ

14.00 - 14.45 SWEET INNOVATION





20 GENNAIO PALAZZO RE ENZO

RI-CREAZIONE

10.00 - 11.30 Istituto comprensivo carpi centro

12.30 - 14.30 Show Cooking Istituto Alberghiero "P. Artusi" riolo ravenne

15.00 - 16.30 ISTITUTO COMPRENSIVO N.16 "GUIDO RENI" BOLOGNA

HACK ARENA

9.00 - 14.00 <u>HACK 20</u>30

TEACHERS MATTER

9.30 - 13.00 HEADMASTER'S FUTURE LAB - 100 DIRIGENTI SCOLASTICI PER LA SCUOLA DEL FUTURO

14.00 - 17.30 HEADMASTER'S FUTURE LAB 100 DIRIGENTI SCOLASTICI PER LA SCUOLA DEL FUTURO





20 GENNAIO

FUTURE ZONE SALA DEGLI ATTI - PALAZZO RE ENZO

9.30 - 16.30 SCUOLE PROVENIENTI DA DIVERSE REGIONI ITALIANE METTERANNO IN MOSTRA LE BUONE PRATICHE DIGITALI REALIZZATE INTERFACCIANDOSI CON LE SCUOLE IN VISITA

10.00 - 15.00 WORKSHOP FORMATIVI PER STUDENTESSE E STUDENTI DEL PRIMO E DEL SECONDO CICLO

URBAN CENTER (6 SALE E SPAZIO BIBLIOTECA) ED EDUBUBBLES

10.30 - 16.30 WORKSHOP FORMATIVI PER DOCENTI DELLA DURATA DI 1 ORA E MEZZA. STRUMENTI, SOFTWARE E NUOVE PRATICHE PER LA DIDATTICA DIGITALE

SALA DEGLI ANZIANI - PALAZZO D'ACCURSIO

10.30 - 16.30 WORKSHOP FORMATIVI PER DOCENTI DELLA DURATA DI 1 ORA E MEZZA. STRUMENTI, SOFTWARE E NUOVE PRATICHE PER LA DIDATTICA DIGITALE

ROBOT CIRCUS - PIAZZA MAGGIORE

10.00 - 16.30 GARE DI DRONI E DI ROBOTICA PER GLI STUDENTI E LE STUDENTESSE. FAB LAB, SISTEMI PER LA REALTÀ VIRTUALE E INNOVAZIONE

SERRA DIGITALE E INSTALLAZIONE

"L'ACQUA È DI TUTTI"
PIAZZA MAGGIORE

10.00 - 16.30 WORKSHOP E SPAZIO VISITATORI

